

キャラクター名
ヴァイオレット・ミラー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	1420		競い合う友人がいた 大失恋したことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		21	3
	10	敏捷度	10			21	3
		筋力	10			20	3
心	6	生命力	11			21	3
		知力	2			8	1
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技		IB30	p
精密射撃		IB30	p
鷹の目			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 7	10	7	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
矢x3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ディナーセット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4755 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ -1	6	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒 残り17本
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

過去に冒険の旅を共にしていた親友がいた。彼とは腕を競うライバルながらも、互いを信頼し合っている良きパートナーだった。ヴァイオレットはそんな彼に密かに想いを寄せていた。しかし、「ふたりで強くなって世界中の人々を救おう」と誓い合ったその夜、彼は魔物に襲われ帰らぬ人となってしまった。ふたりの誓いは叶わないものとなった。

親友であり、ライバルであり、最愛の人を失った喪失感から、旅の目的を失いかけるが、強くなって人々を救おうという誓いを一人でも叶えるべくまた旅に出た。

当面の目標は強くなること、

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚