

キャラクター名 「月夜の盃亭」 スピンオフ「鉄壁の草走亭」用

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	「かつて大嫌いだったものが、今は大好き」		
経験点	370		「異性を口説くのが好き」		
			「育ての親に拾われた」		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	2		18	3				
体	1	敏捷度	8			16	2	バード	1		
		筋力	9			10	1	ウォーリーダー	4		
心	10	生命力	11			12	2				
		知力	6	5		21 + 1	3				
		精神力	11	6		27	4				

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーティマー	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビット	
軍師の知略	
迅速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				3
盾				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン(戦旗槍加工)	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
攻撃系統戦旗槍				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	6	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 11	78	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍記章
背中	
右手	能力増強の指輪(知力)
腰	宝石ケース
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪(知力)

その他メモ

大地から巣立ち始めてすぐ、大きな森で始めて光を浴びた。
 森の中は妖精だらけで、訳も分からず悪戯されて酷く嫌っていたのが今では懐かしい。
 そんな中、とある森に住む老婆に拾われ、私の知らない知識を色々教えてくれた命の恩人だ。
 身を守る術として、妖精との触れあう方法を教わった、初めて出来た友達は今も一緒に居てくれる。

老婆には旅に出るよう進められ、私は色々と旅するようになった。
 色んな街を見て、沢山の危ない目に合って、多くの出会いが私を飽きさせなかった。
 今日新しい出会いに胸を躍らせながら次の目的地を目指してる。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓

