

キャラクター名
 杠 ファルシュ (ゆずりは ファルシュ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	工員	カヴァー	工員(スパイ)
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	31 %	
出自	双子	経験	絶縁	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	3	0	2			5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	5	3
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	2
運転:			芸術:			知識:			情報: 軍事	3	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《スパイの勸》		0				<コンセントレイト>Lv3+<天性のひらめき>Lv1
↑ 戦闘以外		0				侵食値+6/C値7/戦闘以外の能力値判定及び技能判定に使用。
		0				
《トランザクション》3体のみ		0				<コンセントレイト>Lv3+<言葉の刃>Lv5+<領域調整>Lv3+<領域の加護>Lv2+<要の陣形>Lv2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3	-	-	【社会】判定の達成値+2

所持品	
ボイスチェンジャー	
コネ: 要人への貸し	
コネ 情報収集チーム	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人	P	N		
双子の弟	P 庇護	N 恐怖		
父親	P 同情	N 憎悪		
大牙春木	P 親近感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	メジャー	-	
効果:	C値-Lv (下限値7)							
言葉の刃	5	3+2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	<交渉> 攻撃力+Lv/装甲無視							
天性のひらめき	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果:	能力値判定及び技能判定に組み合わせ可能。判定のC値-Lv (下限値7)							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果:	対象を3体に変更/1シナリオにLv回							
領域調整	3	2	メジャー/リア	-	-	-	-	
効果:	<交渉> ダイス+Lv個							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定ダイスを振った直後に使用。ダイス目を10に変更/1シナリオにLv回							
領域の加護	2	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
完全演技	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	必要と感じた場合は<知覚>判定							
構造看破	1	-	メジャー	至近		自動	-	
効果:	必要と感じた場合は<知識> >							
写真記憶	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	必要と感じた場合は<知覚>							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一般人 #とは
 リジャー市を拠点にスパイ活動をしている一般人です(一般人と言い張る)
 能力が目覚めるまではオーヴァード系の情報だけはほんとに掴めなかった。
 ハーフです。殆どダイスで決まっています本当に。

いくつもの顔と名前を持っており、今の姿も仮初の姿かもしれない。
 金を積まれば何でも仕事をこなすスパイ。

双子の弟がいるが、弟は兄がスパイの仕事をしているのも知らないし教えるつもりもない。