

キャラクター名
傭兵アーサー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	80				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		17	2
体	10	敏捷度	12	2		21 + 1	3
		筋力	8	5		23	3
		生命力	4	4		18	3
心	4	知力	10	1		15	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8	アルケミスト	1
フェアリーティマー	1	デーモンルーラー	2
スカウト	6		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
キャッツアイ			
アンチボディ			
ヴォーパルウェポン			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	10	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	ドントレシア	筋力	20	回避力	0	防護点	6
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	11			7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ・カスタム 必筋-1、威力-1のカスタム	2H片	22		2d+ 10	10	14	37										
銀のクレイモア 専用武器化+デモルラの発動体	2H	26		2d+ 11	10	14	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			
召異魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
24

装備品	説明
頭 宝石ケース	フェアリーティマー技能使用に必要
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品の出目+1
背中 サバイバルコート	耐熱、耐寒に使えるコート
右手 大きな手袋	トレジャーポイント
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	
アルケミーキット	アルケミスト技能使用に必要

その他メモ	自動失敗 チェック
CV: 阿部敦 一般技能: 兵士Lv5、肉体労働者Lv5	□□□□⑤
「剣の物語」でファルサリアを救えなく間落ちした世界線のアーサー。 後に「槍の物語」に移行した世界線のアーサーのおかげで昔の夢を思い出し夢を叶えるため一度別れた。 時間はかかったが自分達の夢を叶えた後、再び4人集まりファルサリアを助け出すことには成功した。 その後、色々ありアレミラの装置が原因でこの世界にファルサリアと共に迷い込んだ。 世界が違いため「エクスカリバー」の力は失われているが、 「聖剣開放」のリソースを使いファルサリアが自身の力の一部を組み込んでいる。 これを利用してこの世界の住民ではないが「運命変転」を使用している。 今はこの世界で自身の夢を再び叶えるため、自由に行動するファルサリアを探しながら各地を回っている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

