キャラクター名: 人間　プリースト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	6800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	1		12	2
		敏捷度	6	2		14	2
体	5	筋力	7	4		16 + 2	3
		生命力	8	5		18	3
心	10	知力	9	6		25	4
		精神力	7	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
プリースト/キルヒア	8		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレート		21	-2	8
盾	ホプライト		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	-2	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	1	20										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -2	16

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
神聖魔法	8	12			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

22回成長　(6,5,4,4,2,1)
+3万7千　+2万7千(千G以下自由)　名誉点500　ｱﾋﾞｽ9

今回のハウスルール
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・初期所持金　半額で1000ガメル以下自由
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・）
・魔符も＋1のみで・・・
・防護点の上がる練技未習得の場合3万G以下×2プレゼント
・バイク/ピークル/プレーン～無し　その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・騎獣の最大レベル撤廃（Ｌｖ１あたり全ての数字を＋１　ＨＰは＋５）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
人間　プリースト

プレイヤー名

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット
魔晶石/5
消魔の守護石/2
カードA
ゴーレム素材

所持金　8100 G

預金・借金　G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　500　/合計　500