

キャラクター名 人間 プリースト      プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	6800				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	1		12	2	ソーサラー	1		
敏捷度	6	2		14	2	プリースト/キルヒア	8		
筋力	7	4		16 + 2	3	エンハンサー	1		
生命力	8	5		18	3	アルケミスト	3		
知力	9	6		25	4	ウォーリーダー	6		
精神力	7	4		21	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	防具習熟A/盾	防具習熟S/盾	頑強
		1-289p	1-282p	1-282p	1-279p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレート		21	-2	8
盾	ホプライト		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	-2	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	1	20										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	14 <sub>m</sub>	42 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ -2	16

HP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
神聖魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
50

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
22回成長 (6,5,4,4,2,1) +3万7千 +2万7千(千G以下自由) 名誉点500 7ビズ9	□□□□⑤
今回のハウスルール ・2.0のガアリはだいたい自由(魔道天使不可) ・初期所持金 半額で1000ガメル以下自由 ・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので...) ・魔符も+1のみで... ・防護点の上がる練技未習得の場合3万G以下×2プレゼント ・バイク/ビークル/プレーン〜無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント ・騎獣の最大レベル撤廃(Lv1あたり全ての数字を+1 HPは+5)	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

