キャラクター名：エステル

プレイヤー名：

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	6390		大病を患ったことがある		
			家族に冒険者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	1		14	2
		敏捷度	3	6		16 + 2	3
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	11	7		27	4
心	10	知力	5	4		19 + 2	3
		精神力	5	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	10		
スカウト	7		
セージ	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
マリオネット	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔弓 発動体。回避判定放棄で防護点+5、補助動作でHPMP入れ替え、魔法拡大の消費MP半分		10	+1	2d+ 1	-1	2	20										
魔靴 弱点判明エネミーへの命中+1。MP2消費で魔法属性を精神効果以外の属性を毒・病気・呪い以外に書き換え。1日1回、魔力を器用・敏捷ボーナスを使う行為判定に使用可能。		10	-1	2d+ -1	-1	1	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP	MP
57	54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	13			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	通話のピアス	
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の出目+1
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常、危険、罠感知+1
右手	能力増強の腕輪：知力	
腰	勇者の証	5、6が出ない時成長ダイスを追加
足		
その他		

	装備品	説明
左手	能力増強の腕輪：敏捷	

その他メモ

冒険に出た理由：神になる
稼働して間もなく不具合に見舞われ、修繕のため病人のような生活に。
姉妹機から冒険に関する話を聞かされ、自分も冒険者を目指す。
自分と同じような境遇の者を出さないため、自らが神になることを目的としている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
エステル	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
礼服	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
ゴーレム素材	○□□○□□
アビスシャードx14	○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□
予備の腕輪x2	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
伝心の杖	○□□○□□
ミスティックインク	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□

所持金	預金・借金
81814 G	G

名誉アイテム	点数
ジリンのマント	100

名誉点 所持 422 /合計 522