キャラクター名

ローゼン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		レンズ皮膜		オート	なし	自身	自身より2エリア以上離れた対象を攻撃する際、攻撃判定の出目+1。
頭		視界共有（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		守護本能		オート	なし	効果参照	同じエリアの【バエル（第一形態）】へのマニューバの対象を自身に変更する。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【3連レーザービーム】		アクション	3	0〜2	射撃攻撃1+切断+連撃1
腕		【高出力レーザーシールド】		アクション	4	0〜2	射撃攻撃3+爆発。装着部位に常時「防御1」
腕		【インコム】		アクション	2	0〜4	射撃攻撃1+連撃2、攻撃判定の出目+1
腕		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
腕		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	対象の与えたダメージ分の無事アニューバにしるものなら、あなたはそれに対置するダメージ分ルルの出目（格闘、銃撃、砲撃、連撃、白兵戦撃、その他より所持するもの自分）から、任意のキャラ任意の数だけ置き1、打ち消してよい
腕		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
腕		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			