キャラクター名

バルバトス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【手負いの狼】		オート	なし	自身	自身がダメージを受けるたびに、ターン終了まで自身が与えるダメージが+1される。この効果は累積する。
頭		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する
頭		殺気（舌なめずり）		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
頭		獣の本能（けもみみ）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		守護本能		オート	なし	効果参照	同じエリアの【バエル（第一形態）】へのマニューバの対象を自身に変更する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【ランスメイス】		アクション	3	効果参照	宣言時、【射程0：白兵攻撃4、防御無視】か【射程1〜2：白兵攻撃3、攻撃判定の出目-1、防御無視】を選択し効果を処理する。
腕		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		獣の血液（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ルプスブースタ】		アクション	2	自身	移動1〜2、移動妨害無効。自身がダメージを受けたカウントの終了時、行動値を1点減少することができる。その場合、即座に「移動1」してよい。
				オート			