キャラクター名

トールギス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		騎士（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させて良い
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		守護本能		オート	なし	効果参照	同じエリアの【バエル（第一形態）】へのマニューバの対象を自身に変更する。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		【ドーバーガン】		アクション	3	0～1	宣言時、【射撃攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1】か【砲撃攻撃4+爆発、攻撃判定の出目-1】を選択し効果を処理する。
腕		【ビームサーベル】		アクション	2	0	白兵攻撃3+切断、このマニューバを使用し発生した切断判定は-1される。
腕		オートメイル		ジャッジ	1	自身	支援2か妨害2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		【スーパーバーニア】		アクション	2	自身	移動1+3、移動距離倍加（このマニューバの開始しているカウントは最大で移動+4、このマニューバの開始した後、白兵に対して移動を0）【砲撃距離1+射程+白兵距離】が発生する。ただし、このM使用に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングが発生しない。
胴		コア		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		動力配管（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
				オート			