

キャラクター名
バエル（第二形態）

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	パーツが全て損傷した個所1つにつき修正+1を得る。
頭		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【扇動者】		オート	なし	効果参照	※効果省略
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二段構え		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時に宣言。攻撃判定の出目-1、サイコロを2回振り、好きなほうの出目を選んでよい
腕		全力攻撃		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃マニューバ使用時に宣言。攻撃判定の出目-1、攻撃の値を2倍にしてよい。
腕		死の手		ラピッド	0	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
腕		鋭い踏み込み（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防御1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		【バエル・ソード】		アクション	2	0	白兵攻撃3+切断、攻撃判定の出目+1、装着部位に常時「防御1」。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		吸収		オート	なし	自身	あなたがいるエリアで手動が完全解体した時、あなたは基本パーツを1つ回復してよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		コア		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
胴		【電磁砲】		アクション	3	0~1	射撃攻撃2。この攻撃が命中した時、対象への攻撃判定が全て+1される。この効果はカウント終了時まで持続する。
胴		【スラスター・ウイング】		オート	なし	自身	最大行動値+2。この手動に対する攻撃判定全てに-1。装着されている部位にダメージが発生した時、装着されている部位に基本パーツが無い場合はこのマニューバを優先して発動しなければならない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1