キャラクター名
アイザック・メドウ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	16
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	錬金術師			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	31	12	21	12	27	6
ボーナス	4	10	4	7	4	9	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2
他修正							
能力値	4	12	4	9	4	11	4

HP	122
MP	166
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	庭匠のステッキ	至近	-1	11					
左手	栄光の左腕（グローリーレフト）								
頭部	庭匠のバンダナ				-1	4	1		
胴部	庭匠の服				-1	9	1		-1
補助	庭匠の靴				0	2	1		-2
装身具	庭匠の首飾り								
能力値			12	0	4	0	11	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			11	11	2	15	14	8	6 m
総計(左)			12	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9		1	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	12		1	13	+ 6 d

所持品	
砂の箱庭	謎の金属片
ポーションホルダー	転移の呪符
ハイMPポーション	転移の呪符
ハイMPポーション	ドラゴンペンデュラム
ハイHPポーション	ルネススパパン
蘇生薬	飛翔符
毒消し	ドレスブック
毒消し	蝶の鍵
	異次元バッグ
半球状のサムシング	キャップライト
深紅の杯	制空結界印

現在重量：	20		
最大重量：	22	所持金：	30180
		預金・借金：	1000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ヒール	1	4(2)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを[3D+CL*3]回復								
フェイ：グレムリン	★		P/M		自身			
効果： 錬金術判定+1D								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	シナ１	
効果： ダメージを０に変更する								
グリーンサム	5		ﾊﾟｯｼﾞ		自身			
効果： 効果をダイスで求める錬金術スキルに有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の効果に+[SL*2]								
クラッシュガーデン	5	3(1)	メジャー	視界	場面選択	錬金術		
効果： ガーデン影響対象に貫通[(SL)D+CL]ダメージ特殊攻撃								
リビングガーデン	★	6(4)	メジャー		自身	自動	1/MP	
効果： 通常メジャーアクションとクラッシュガーデンを使用する。順番任意、対象は同じでも別々でもよい								
マジシャンズガーデン	★		ﾊﾟｯｼﾞ		自身			
効果： 自身がガーデンの効果を受けている場合グリーンサムを魔術にも適用								
マイスター：錬金術	★		ﾊﾟｯｼﾞ		自身			
効果： 錬金術判定+1D								
ガーデン：草原	★	2(1)	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果： 対象が使用するコスト-2（最低１）ラウンド終了か対象が移動、転送を行うまで持続								
シャングリ・ラ	★	18(16)/2F	ガーデン		自身	自動	シナ１	
効果： ガーデンと同時使用。対象を場面（選択）射程：シーンに変更し効果をシーン持続に変更								
エリュシオン	3	8(6)	ガーデン		自身	自動	ｼﾅSL回	
効果： ガーデンを場面選択視界射程に								
クイックヒール	★	5(3)	イニシアチブ		自身	自動	シーン1	
効果： ヒールをイニシアチブで撃つ								
キープガーデン	★	8(6)	ガーデン		自身	自動		
効果： ガーデン持続をラウンド→シーン終了に								
ブーストガーデン	5	1(1)	DR直前	視界	単体	自動	R1	
効果： 攻撃ダメージ+[(SL)D]対象ガーデン中有効								

設定
ヴァンスターでも五本の指に入る錬金術師の名門、ノイマン家に生まれる。
ただしその出生は特殊であり、技術交流を兼ねて滞在していた流浪のグレムリンとノイマン家の一人娘との間に生まれた子であった。
名門の血、錬金術の申し子とも呼べる種族との交配によりノイマン始まって以来の素質の持ち主と言われるも世間からはその存在は隠されていた。
その後ノイマンの錬金術を伝授されつつも軟禁状態の様な暮らしを送る。
幼い頃家を去る前の父と一度だけ屋敷を抜け出した際訪れた広大な草原の風景は、技術のみを叩き込まれていたアイザックには眩しく輝いて見えた。
父からは合わせて錬金術の別の可能性、庭園術の存在を知らされ大きく関心を寄せることになる。
寝食を削った庭園術の独学習得はノイマン流の身に入らなさから露呈し、加えて母が再婚、世継ぎと公表できる子が生まれたこともあり追放されることになる。
母が密かに手を回し、ファウスティーナが主任研究員を務める帝国錬金術協会職員として姓を変え第七技術開発局所属となった。
ノイマンで培った技術で部署が変わりつつも長く勤め上げるが、幼い頃その瞳に焼き付いた風景はやはり彼方への憧れを募らせていく。
そんな中、帝国から直々の指令が舞い込むのだった。

戦闘データ
リンクアイテム：庭匠効果　ガーデン効果中装備者の使用する攻撃・HP回復・MP回復・ダメージ増加・軽減・アイテム効果に+3D
6D6+10　【錬金術判定】
3d6+7　【錬金術知識判定】
2D6+8　【魔術判定】
2d6+7　【知力】

キャラクター名
アイザック・メドウ

プレイヤー名

所持品			
サブＣＰＵ			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
耐毒符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブランブルプリズン	★	1(1)	キープ		自身	自動		
効果：	ガーデン効果中対象は移動不可。ムーブかガーデン効果を受けなくなるまで持続							
プロテクション	★	3(1)	DR直後	20m	単体	自動	防御中1	
効果：	ダメージ-（SL）D							
アルケミカルサークル	★		パッシブ		自身			
効果：	錬金術判定+1D							
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果：	プロテクション効果5+sl*3							
パリペイティア	★		判定直後	20m	単体	自動	シーン1	
効果：	ﾌｪｲﾄ1消費 判定降り直し							
エソテリカ（ガーデナー）	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ガーデナースキルコスト-2							
シールドガーデン	3	4(2)	DR直後	視界	場面選択	自動	ﾒｲﾝ１	
効果：	ガーデン効果対象のダメージ-[(SL)D]							
トリートフォース	1	7(5)	BS直後	20ｍ	単体	自動	R1	
効果：	バッドステータスを受けた直後に宣言。すべて回復							
シールドブロウ	★		連携攻撃					
効果：	使用条件：盾を装備　1点でもHPダメージを与えた場合対象にスタン							
≪ガーデン：龍脈≫	★	8	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果	：このスキルを使用する際の錬金術判定に+1d6する。対象に対して使用される「ガーデン」と名のつくスキルのSLを+1する。この効果でSL上限を越えてもよい。またSLを持たないスキルには効果がない。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転移を行うまで持続する。							
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動	ｼﾅ１	
効果：	対象にダメージ増加。ダメージ+[CL*5]							
パイアスロード	2		パッシブ					
効果：	命の雫と命の泉の効果に+[SL*5]する。さらにギルドメンバーが受けているバッドステータスを全て回復する							
ムーブオーダー	★		パッシブ					
効果：	陣形の使用回数を3から4に変更する							
スタンドアップ	★		パッシブ					
効果：	最後の力の回復量+1							
プリペアード	★		パッシブ					
効果：	パリペイティアをシーン2回に							
慈愛の御手	★		DR直後				ｼﾅ1	
効果：	ダメージを0にする							
アルケミーノウリッジ	★				自身			
効果：	錬金術知力判定+1D							
トレーニング：精神	★		パッシブ		自身			
効果：	精神基本値+3							
イクイップリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	重量制限+5							
フックダウン	★	3(1)	クリンナップ		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	種別：ポーションを1個使用							
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：	最大MP+CL							
トランプ	★		判定直前		自身	自動	ｼﾅ1	
効果：	情報収集判定+2D GM却下可							

キャラクター名
アイザック・メドウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	★		パッシブ		自身			
効果：筋力基本値+3								
ハンズオブライトⅠ	★	F1	戦闘前		自身			
効果：シーン間ダメージ軽減ダイス+1D								
ハンズオブライトⅡ	★	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身			
効果：ヒールと同時使用。ヒールをセットアップで使用可能								
マジカルハーブ	2		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：5個のMPポーションか２個のハイMPポーションを取得								
トレーニング：器用	★		パッシブ		自身			
効果：器用基本値+3								
ハンズオブライトⅢ	★	F1	ヒール		自身	自動		
効果：ヒール対象を範囲（選択）に変更								
トレーニング：敏捷	★		パッシブ					
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	★		パッシブ					
効果：感知基本値+3								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果：難易度10の器用判定に成功した場合対象の戦闘不能を回復しHPを1にする。対象は行動済みとなる								
ベアアップ	★		パッシブ					
効果：スキルに対するリアクションの精神判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								