

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	□マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわ た		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1
胴		しんぞう		オート	0	0	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ			支援2
胴		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2
ポジション		看破		オート			
メインクラス		捕食者		オート			
メインクラス		背徳の喜び		オート			
サブクラス		死の舞踏		オート			