

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	策謀
出自(効果)	孤児			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	13	8	12	9	9
ボーナス	3	5	4	2	4	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	5	3	6	3	3

HP	49
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター	30m	-1	7				-5	
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	3	11	8
スキル			4	4					
その他									
総計(右)			10	11					
総計(左)			11	4	6	13	3	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 22800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のリアクション-1Dさせる								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 即座に戦闘移動、離脱を行う。								
インタラプト	1		効果参照				シナリオ1回	
効果: スキルの効果を打ち消す。								
ガンスミス	1		アイテム					
効果: 「錬金銃」取得								
コンバージョン:ブラスター	4		アイテム					
効果: 「錬金銃」をブラスター化								
アムズマスター:錬金銃	1		パッシヴ					
効果: 錬金銃使用時、命中+1D								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果: 回避判定+1D								
スパジャライズ:錬金銃	4		パッシヴ					
効果: 錬金銃使用時、命中とダメージに+(SL)点								
ベアアップ	1							
効果: スキルのリアクションで行う「精神」判定+1D								
ファインドトラップ	1							
効果: 罠探知判定+1D								
オピニオン	1							
効果: 交渉などの「精神」判定+1D								
サーチリスク	1							
効果: 危険感知判定+1D								
リムーヴトラップ	1							
効果: 罠解除判定+1D								

初期取得: ワイドアタック1lv,バタフライダンス、フェイント、ガンスミス、コンバージョン:ブラスター1lv