

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自(効果)	研究者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	19	9	13	9
ボーナス	2	2	3	6	3	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	8	4	5	3

HP	39
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	マナカラーリング(火)						1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	4	4	6	4
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定	8		2	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 31300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアロード	4		パッシヴ			自動成功		
効果: 炎属性の魔法ダメージ+{(SL)×4}する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ			自動成功		
効果: 魔術判定+1D								
ブーストマジック	1	5	マイナー			自動		
効果: 魔法攻撃ダメージ+【感知】。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔法攻撃。炎属性魔法ダメージ10+2d10								
リゼントメント	1		効果参照					シナリオ1回
効果: 魔法攻撃時宣言。ダメージ+(CL)×10する。								
マーダースキル	1		パッシヴ					
効果: 命中判定がCの時、ダメージに+(SL)Dする。								
ソアスポット	1	3	ダメージ後					ラウンド1回
効果: ダメージダイスを(SL)×2個以下の任意の数まで振りなおす								
トリビアリスト	1	6	判定前					シーン1回
効果: 判定前に使用。【知力】で代用判定する。								
アルケミーノウレッジ	1							
効果: 錬金術に関する事柄についての【知力】判定に+1D								
トレーニング:知力	1							
効果: 知力基本値+3する								
アイデンティファイ	1							
効果: アイテム鑑定+1Dする。								
デストロイヤー	1							
効果: オブジェクト破壊のダメージダイス+2D								
フェイス:グランアイン	1							
効果: 攻撃のダメージに+2点。								

初期習得スキル:ファイアボルト、マジシャンズマイト1lv、ファイアロード1lv、マーダースキル1lv、ソアスポット1lv