

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	13	19	6	16	6	8	
ボーナス	3	4	6	2	5	2	2	
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	
他修正								
能力値	4	6	7	2	7	2	2	

HP	57
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雷鳴の弓	30m	-2	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔性面					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	2	14	9
スキル	スペシャライズ+ハンティングアイ		3	6					
その他									
総計(右)			7	16	7	8	2	14	8
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	7			7	+ 3 d	冒険者セット	
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d	HPポーション	
危険感知	7			7	+ 2 d	MPポーション	
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：						7	
最大重量：						9	所持金：1360 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ：弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：弓」の命中判定+2、ダメージ+2								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：弓」の命中判定+1D								
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージ+7								
ピアシングストライク	3	5	D R 直前	至近	自身	自動成功		
効果： ダメージに+3D								
スピードショット	★		パッシブ	至近	自身	-		
効果： 種別：弓、錬金銃の行動値修正を0に								
ホークアイ	4	3	ムーブ	至近	自身	自動成功		
効果： シーン終了か移動を行うまでダメージ+12								
インタラプト	★		効果参照			自動成功		
効果： 対象の宣言を失敗させる								
ハンティングアイ	★		パッシヴ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃のダメージに+3								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								