キャラクター名
ギンコ・ピュウパ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ナイト | **Lv.1:** | | **レベル** | 16 |
| **サポートクラス** | グラディエーター | **Lv.1:** | グラディエーター | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 26 |
| **種族** | ネヴァーフ | | | **境遇** | 平々凡々 |
| **出自**（効果） | 天然ボケ | | | **目標** | 忠誠 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 28 | 30 | 12 | 8 | 7 | 31 | 6 |
| **ボーナス** | 9 | 10 | 4 | 2 | 2 | 10 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 1 | 0 | 0 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 11 | 12 | 5 | 2 | 2 | 12 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 196 |
| **MP** | 118 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | S1血吸いの槍 | 至近 | 0 | 17 | | | | -3 | |
| 左手 | S1ナイトシールド | | | | | 40 | 7 | -1 | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | 闘神のベルト | | | | | 6 | 2 | | |
| 装身具 | 大首領のネックレス | | | | | | 4 | | |
| **能力値** | | | 12 | 0 | 5 | 0 | 12 | 7 | 16 |
| スキル | アダマント、アンチマジック、サバイブ、アンブレイカブルボディ、マジックアーマー、フェイス、ハイパーシールド、シールドスラム、フットワーク | | | 16 | 4 | 40 | 69 | | |
| その他 | | | 1 | 1 | 2 | 4 | | | 15 |
| **総計(右)** | | | 13 | 34 | 11 | 90 | 94 | 3 | 31 |
| **総計(左)** | | | 13 | 17 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| | 戦士の環 |
| ハイMPポーション*2 | 古代竜の心 |
| バックパック | 銀の香炉 |
| 携帯大首領 | |
| 怪人用変装セット | -増幅のクリスタル |
| カバル焼き*2 | -対抗：スリップのクリスタル |
| カバル焼きそば*5 | |
| 戦車 | |
| ネオ・ダイナストカバルパス | |
| ハイHPポーション*1 | |
| 闘士の鎖 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 17 | | |
| 最大重量： | 33 | 所持金： | 3282 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アダマント | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 作成時に物理防御力+3 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 6 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アームズマスタリー：槍 | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 槍を使う命中判定+1D | | | | | | | |
| サバイブ | 5 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | 頭・胴無装備 | |
| 効果： | 物理防御+SL*2+5、魔法防御+SL。 | | | | | | | |
| フットワーク | 3 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | 頭・胴無装備 | |
| 効果： | 回避+SL+1　白兵ダメージ+SL*3 | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | 行動済でもカバー可、カバーしても行動済にならない | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ | - | 自身 | 自動成功 | SL/ｼｰﾝ | |
| 効果： | カバーリングの射程を20ｍに | | | | | | | |
| アンブレイカブルボディ | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | 頭・胴無装備 | |
| 効果： | 物理・魔法防御+CL | | | | | | | |
| オートガード | 2 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | 自身 | | | |
| 効果： | 物防+SL*2　魔防+SL | | | | | | | |
| クラン＝ベル・スタイル | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ラウンド進行終了時にHPを最大HP/2まで回復 | | | | | | | |
| アンチマジック | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 魔法防御+5 | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 3 | 3 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 1/ｼｰﾝ | |
| 効果： | 武器攻撃DRに+(SL*2)D | | | | | | | |
| シールドスラム | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 白兵のダメージに+盾重量 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： | 武器攻撃ダメージに+CL*10。対象を単体※に変更 | | | | | | | |
| テクニカルガード | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | 頭・胴無装備 | |
| 効果： | 盾の物理防御に+CL | | | | | | | |

元はクラン＝ベルの闘技場で日銭を稼ぐしがない職業戦士だったが、あるとき道端でネオ・ダイナストカバルの勧誘ポスターを発見。
「これだ！」となぜか思った彼女はその足でネオ・ダイナストカバルに入社。
晴れてサナギと銀杏の合成怪人、サナギギンナンとなる。
以来コツコツと怪人の仕事をこなしつつ、平和に日常を送ってきた。
ただ元々どこかズレていた彼女の性格は怪人になってから余計強化されてしまっている。
また、改造の影響で見た目は普通だが体重がえらいことになっている。その他、髪の色や肌の色も変化している。

通常（バッシュ+ヘビーアタック）　コスト：14
：命中3D+13　ダメージ2D+5D+1D+33+17＝8D+50
騎乗（バッシュ+ヘビーアタック+ラッシュ）　コスト：20
：命中4D+13　ダメージ2D+5D+1D+33+17+31＝8D+81
騎乗（バッシュ+ヘビーアタック+ラッシュ+スラッシュブロウ+ボルテクスアタック）　コスト：23
：命中4D+13　ダメージ2D+5D+1D+6D+33+17+31+160＝14D+241

ホースバトラー　命中4D+13　ダメージ2D+48

エンハンスブレス時
通常（バッシュ+ヘビーアタック）　コスト：14
：命中3D+14　ダメージ2D+5D+1D+33+17+3＝8D+53
騎乗（バッシュ+ヘビーアタック+ラッシュ）　コスト：20
：命中4D+14　ダメージ2D+5D+1D+33+17+31+3＝8D+84

キャラクター名
ギンコ・ピュウパ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヘビーアタック | 1 | 8 | ﾏｲﾅｰ | | 自身 | 自動成功 | 両手剣･斧･槍 | |
| 効果： | 白兵のダメージに+武器重量 | | | | | | | |
| ハイパーシールド | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | 自身 | | | |
| 効果： | 魔法防御+（盾の物理防御） | | | | | | | |
| アラウンドカバー | 3 | 4 | ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ | | 自身 | 自動成功 | SL/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： | 範囲カバー | | | | | | | |
| ライディング | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | 自身 | | 騎乗 | |
| 効果： | 命中回避+1D | | | | | | | |
| インバルネラブル | 1 | | DR直後 | | 自身 | 自動成功 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： | ダメージは0じゃ | | | | | | | |
| パワーアーム | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | 自身 | - | | |
| 効果： | 装備部位：両の武器を片手で持てる | | | | | | | |
| ファイナルガード | 1 | | ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ | | 自身 | | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： | 使用した《インバルネラブル》の使用回数+1 | | | | | | | |
| パーフェクトシールド | 3 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | 自身 | | | |
| 効果： | 盾の物理防御+SL*3 | | | | | | | |
| ラッシュ | 1 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 騎乗 | |
| 効果： | 白兵攻撃と同時。ダメージ+【移動力】 | | | | | | | |
| ホースバトラー | 1 | 12 | 効果参照 | 至近 | 単体 | 効果参照 | 1/MP | |
| 効果 | :メジャーアクションの終了時に使用。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行う。命中判定は【器用】で+1Dする。ダメージは（SL)D+CL*3の貫通ダメージ。 | | | | | | | |
| エンハンスブレス：火 | 1 | 6 | ﾏｲﾅｰ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 武器攻撃を火属性に　シーン持続 | | | | | | | |
| グランドバスター | 2 | 11 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | 自身 | 命中 | 1/ｼｰﾝ | |
| 効果： | ダメージ+SL*10　エンハンスブレス解除 | | | | | | | |
| イモータルブラッド | 1 | F1 | 戦闘不能 | | 自身 | 自動成功 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： | 戦闘不能回復　HP1D | | | | | | | |
| グラスホップ | 1 | 8 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | | 自身 | | | |
| 効果： | 回避+1D　シーン持続 | | | | | | | |
| コクーンシェル | 1 | 3 | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ | - | 自身 | 自動成功 | 1/ｼｰﾝ | |
| 効果： | バステ回復 | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイス：ゴヴァノン | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| パラディオンⅠ | 1 | F1 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 自分が受けるDR直後に使用、ダメージに-5 | | | | | | | |
| パラディオンⅡ | 1 | F1 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 《カバーリング》と同時に使用。複数回攻撃やカバー不可攻撃もカバー可能。 | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

キャラクター名
ギンコ・ピュウパ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バイタリティ | 1 | | | | | | | |
| 効果： HP+CL | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ブラフ | 1 | | | | | | | |
| 効果： はったりや嘘の【精神】判定に+1D | | | | | | | | |
| インサイト | 1 | | | | | | | |
| 効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。嘘をついてる理由や隠している内容までは分からない。 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ホースマンシップ | 1 | | | | | | 騎乗 | |
| 効果： 回避+1 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： スキルに対するリアクションの精神判定に+1D | | | | | | | | |
| スティグマ | 1 | F1 | 効果参照 | | | | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： 判定後に使用、達成値に+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |