

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	お姫様
出自 (効果)	天上天下唯我独尊姫			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	21	9	12	12	9
ボーナス	3	3	7	3	4	4	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	9	3	5	5	4

HP	56
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	歪みの衣					6			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具									
能力値			4	0	9	0	5	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	0	12	10	5	14	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハイMPポーション使用
バックパック	にく
小道具入れ	にく使用
ドレス	野菜
冒険者セット	野菜使用
筆記用具	
上質な衣服	
毒消し	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション使用	
ハイMPポーション	

現在重量: 21 所持金: 15 預金・借金:

最大重量: 22

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	0	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
インタラプト	1	0	効果参照	0	単体	0	シナリオ1	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果は発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する								
バタフライダンス	★	0	パッシブ	0	自身	0	0	
効果: 回避判定に+1Dする								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	0	自身	0	0	
効果: 回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に[SL+2]する								
ジョイフルジョイフル	3	7	Xジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL	
効果: 対象を未行動にする								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	0	自身	0	0	
効果: 回避判定の達成値に+[SL*2]する。この効果はシーン終了まで持続する								
ミステリアスダンス	3	4	セットアップ	10m	単体	敏捷	0	
効果: 対象の精神と対決。判定に+(SL×2)。対決に勝利したら逆上を与える								
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	0	
効果: 敏捷基本値+3								
フェイス:ブリガンティア	1	0	パッシブ	0	自身	0	0	
効果: リアクション判定+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 21 所持金: 15 預金・借金:

最大重量: 22