キャラクター名
レネイ・ブラジー

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	不明
オプショナル		年齢	32	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	不明	経験	不明	邂逅	不明

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	5
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲード	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
虚空からの攻撃	ＲＣ	9r+5		6		コスト5 C値8 エンゲージ関係なく攻撃可能 黒星コンセント黒の鉄槌
虚空からの攻撃 100%	ＲＣ	10r+5		8		コスト5 C値７
虚空からの刺客	ＲＣ	9r+5		6		コスト8 C値8 エンゲージ関係なく範囲攻撃可能 黒星+コンセント+因果歪曲+黒の鉄槌
虚空からの刺客 100%	ＲＣ	10r+5		8		コスト8 C値７

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
BCスーツ		7	-4	-4	回転

合計装甲：	7	合計回避：	-4

所持品	
クナイ	
黒のボロマフラー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
謎の声	P 信頼	N 恐怖		
クナイ	P 好奇心	N 不信感		
黒のボロマフラー	P 有為	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
空間圧縮	1	2	セットアップ	視界	単体	なし	なし	
効果： ①シナリオレベル回数対象は戦闘移動を行う。同移動するかは対象が決定する。効果に同意する対象のみ使用可能。								
黒星の門	3	2	メジャー	なし	なし	シンドローム	ピュア専用	
効果： 至近距離でも黒の鉄槌が使える（ざっくり）。ダイスを＋（LV＋１個）増やす								
コンセントレート（バロール）	2	2	メジャー	なし	なし	シンドローム	なし	
効果： クリティカル数値ーLV（下限値７）ばろーる								
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	なし	RC	なし	
効果： 射撃扱い、攻撃力[Lv×２＋２]。接近距離には攻撃不可								
因果歪曲	1	3	メジャー	なし	範囲（選択）	シンドローム	なし	
効果： LV回数分、組み合わせたエフェクトの対象を範囲選択に								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	なし	なし	
効果： １シナリオLV回数、カバーリング対象にならないあなたを対象に含む攻撃判定をあなた一人に変更する								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	なし	なし	
効果： ガード宣言時に使用、ガード値をLV（D）する								
ポケットディメンジョン	★	なし	メジャー	至近	効果参照	なし	なし	
効果： 空間を捻じ曲げてありえないはず空間を作り出す								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								