

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	刀剣男士
オプション	ソラリス		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	6	0	0			6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:審神者	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀		-1		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			R1P.177

合計装甲: 3 合計回避: 0

所持品	
コネ: 審神者	
コネ: 要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
平野藤四郎	P 憧憬	N 憤懣		
鶴丸国永	P 好奇心	N 恐怖		
燭台切光忠	P 好意	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
盲目の羊	4	3	オート	至近	単体	自動成功	-	
効果: 対象が判定を行う直前にしようする。その判定のダイスを-[Lv+1]個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使える。 R2P.170								
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動成功	-	
効果: HPを[(Lv)D+4]点回復 R1P.164								
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 対象を範囲(選択)に。シナリオLv回 R1P.166								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動成功	80%	
効果: 次のC-1、ダイス+[Lv×2回] R1P.167								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果: 戦闘不能から回復。シナリオ1回 R2P.171								
アクセル	5	3	セットアップ	視界	単体	自動成功	-	
効果: そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[Lv×2]する。 R2P.166								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+Lv個する。侵食率基本値を+5する。 R2P.178								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果: そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv×2]する。 R2P.180								
声無き声	1	-	メジャー	視界	単体	自動成功	-	
効果: R2P.173								
竹馬の友	1	-	メジャー	視界	単体	自動成功	-	
効果: R2P.173								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				