キャラクター名
ユン

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	9	9	18	27	29	12
ボーナス	6	3	3	6	9	9	4
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正							
能力値	6	4	3	7	10	12	6

HP	146
MP	158
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1稲妻の杖	至近	-2	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	S1一角獣の兜				-1	7	2		-1
胴部	S1クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	稲妻のマント				0	3	1		0
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	3	0	12	13	11
スキル									
その他	稲妻のマント、名馬							2	12
総計(右)			2	9	1	15	16	13	21
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	12			12	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	ウェポンケース
	- 三徳包丁
メディテーションマスク	
高位聖印	ランチボックス
	- にく*3
調理道具	
小道具入れ	ポーションホルダー
- 祝福の花	- ハイMPポーション*4
- ドレスブック	

現在重量：	13		
最大重量：	52	所持金： 7357	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	2(3)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	SL/シーン	
効果： 行動済のキャラクターを未行動にする。クリティカル：コスト0								
ヒール	1	3(4)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象のHPを[3D+CL*3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
クイックヒール	1	4(5)	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： ヒールをイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
テレポート	2	9(10)	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術判定	1/シーン	
効果：自身と対象を記憶した場所に転送する。対象はこのスキルを拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。クリティカル：コスト0								
ヘイスト	3	2(3)	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【行動値】に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：ダイスロール増加								
レイズ	1	9(10)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HPを[2D]点にする。なお、対象は行動済となる。クリティカル：ダイスロール増加								
ホーリーウェポン	5	3(4)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： シーン終了まで対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。クリティカル：コスト0								
ホーリーアーマー	5	3(4)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： シーン終了まで対象の【物理防御力】か【魔法防御力】に[SL*2]する。クリティカル：コスト0								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ、アコライト	
効果： 対象が受けるダメージを0にする。								
マニフィカート	1	5(6)	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ホーリーウェポンやホーリーワードと同時に使用する。そのスキルに攻撃の命中判定に+1Dを追加する。								
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ホーリーアーマーの効果が物理・魔法防御力両方を上昇させる。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象がすでに使用した「使用条件：シナリオ～回」のスキルの回数を1増やす。								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プロテクションの効果に[+5+SL*3]する。								

見た目クール系女子な男。女と間違われるのを嫌う。基本的にサポートを主として動く人。薬師としても働いている。ウィザードの姉とパラディンの妹がいる。幼馴染はウォーロード。皆に劣っているのをちょっと気にしている。人型のお化けがダメ。金欠。

PC間コネクション
ディー→ユン　恩人
ユン→ノヴェンバー　保護者

プロテクション：5d6+20+2+2+3+3　コスト2
ヒール：3d6+CL*3+1d+2d+2+2+5　コスト3　クイックヒール時コスト7
6d6+48+2+2+5
ヒールライズ：+48　コスト+10
ホーリーウェポン＆マニフィカート：命中判定+1D、武器攻撃ダメージ+15　コスト8
ホーリーアーマー：物理、魔法防御力+10　コスト3
ヘイスト：行動値+3D+3　コスト2
ポストヘイスト：コスト+20
ディバインフォース：+80
メンタルリンク：消費分+2d+2+5

セッション1終了後
成長：7→8　ホーリーウェポン　ホーリーワード　テレポート　一般：ファーマシーLv2
買い物：バックパック売り　異次元バッグ　ポーションホルダー　ハイMPポーション*4買い

キャラクター名
ユン

プレイヤー名

所持品			
グレートMPポーション*2			
万能薬*5			
軍馬			
- 冒険者セット			
- ハイHPポーション*5			
- ハイMPポーション*2			
稲妻セットリンク効果			
防塁のクリスタル			
侍祭のクリスタル			
犠牲のクリスタル			

キャラクター名
ユン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								