キャラクター名
伊吹　譲司

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	貧乏	経験	大成功	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	5r+4		Lv+5		
		0				心抜き　-LV*2
100↓	白兵	9r+4		28		装甲無視
100↑	白兵	10r+4		36		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
エターナルブレイズ	P	N		
丹野　一平	P　信頼	N　嫌気		
霧谷　雄吾	P　誠意	N 劣等感		
	P 好奇心	N　不安		
	P　信頼	N　不安		
	P 連帯感	N		
	P	N　憎悪		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
エターナルブレイズ	5	4	Sup			自動		
効果：攻撃力+[LV*4]　行動値-5　R持続								
白熱	1	3	mA			自動		
効果：武器作成								
フレイムタン	1	2	MA	視界		白兵		
効果：射程変更　攻撃力-[5-LV]								
結合粉砕	2	4	MA			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：判定ダイス+LV 装甲無視								
コンセ	2	2	MA			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：いつもの								
バーニングハート	3	2	aA			自動		
効果：ダメージ受けたら　攻撃力+[LV*2]　シーン持続								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								