

キャラクター名 ヒトミ プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	14				18	3	ファイター	7
敏捷度	4	2	3			9	1	プリースト	7		
体	11	筋力	5	5		21 + 2	3	エンハンサー	3		
		生命力	9	4		24 + 2	4	アルケミスト	1		
心	5	知力	5	2		12	2				
		精神力	12	3		20	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
かぼう	1-285p	p	
防具習熟A/盾	1-282p	p	
ガーディアン	1-279p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
キャッツアイ	
バークメール	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	7	10	8	10	鎧	差別のプレートアーマー+1	21	-2	9
グラップラー	0				盾	グレートウォール	20	-1	3
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	5	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	10	20								
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 5	14	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド ※ETp138, スマルティエの装飾品+1
耳	聖印
顔	
首	マイナーカーズレリオン ※ETp143
背中	スマルティエのスポーツブラ ほぼ下着, スマルティエの装飾品+1
右手	スマルティエの怪力の腕輪 スマルティエの装飾品+1
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他スマルティエのスポーツパンツ	ほぼ下着, スマルティエの装飾品+1

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
「ウチはヒトミ。イーヴ様を信仰するドワーフの神官戦士なんよ」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
「正直鑑嫌い！ 汗吸わないから蒸すし、洗いにくいし整備もめんどい、ガチャガチャしててうっとおしい！」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
@カラム：ドワーフの戦士生まれ_技・体・心：4・11・5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
@カラム：2d+6+1d+2d+2d+1d+2d+6 #1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
SwordWorld2.5：(2D6+6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6+6) → 8[3,5]+6+2[2]+5[1,4]+9[6,3]+5[5]+6[1,5]+6 → 47 ←採用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
@カラム：2d+6+1d+2d+2d+1d+2d+6 #2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
SwordWorld2.5：(2D6+6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6+6) → 7[3,4]+6+3[3]+6[2,4]+11[5,6]+2[2]+4[2,2]+6 → 45	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
@カラム：2d+6+1d+2d+2d+1d+2d+6 #3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
SwordWorld2.5：(2D6+6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6+6) → 7[4,3]+6+4[4]+6[2,4]+7[6,1]+2[2]+3[2,1]+6 → 41	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

