キャラクター名

ラン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
料理	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルキア	執着	3	①②③④⑤	
ヴィエラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
リディア	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	X	自身	1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えてコストの代わりにする。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	X	0-1	あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定の出目、ダメージに+1してもよい
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ブレスレッド		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動値+1