

キャラクター名 プレイヤー名
 未定

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	19	6	16	9	9
ボーナス	3	5	6	2	5	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	7	2	7	4	3

HP	69
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	10	0	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	7	0	4	14	8
スキル								2	
その他									
総計(右)			7	10					
総計(左)			7	2	10	8	4	16	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 4700
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	-	1/ナリオ	
効果: 効果を打ち消す。コストは通常通り支払う								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	-	-	
効果: 戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。ただし、あなたの居るエンゲージが封鎖されている場合は離脱不能。								
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	武器	-	
効果: 対象の【精神】判定で対決を行う。その達成値に+「SL×2」する。この対決に勝利した場合、対象に「逆上」を与える。								
	1	-						
効果:								
フェイタルブロー	1	6	マイナー	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃のダメージに+「SL×3」する。また、その攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象に「放心」を与える。								
	1							
効果:								
ファニング	4	5	メジャー	武器	「SL+1」体	命中	-	
効果: 対象に射撃攻撃を行う。								
	1							
効果:								
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 「種別: 魔導銃」の武器で攻撃している時に使用可能。あなたが行う射撃攻撃のDR直前に使用する。その射撃攻撃の対象の【物理防御力】【魔法防御力】を-「SL×3」（最低0）してダメージを算出する。								
バレットマーク	1	-	《ワンコインショット》	-	自身	-	-	
効果: 《ワンコインショット》5で取得可能。《ワンコインショット》と同時に使用し、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、シーン中、対象の【物理防御力】【魔法防御力】を-15（最低0）する。								
	1							
効果:								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果: その攻撃の対象のドロップ品一つ得る。通常通り、ドロップ品判定ロールを行う（この時、ドロップ品の決定に効果を発揮するGSなども適用される）。ドロップ品の設定されていないエネミーに使用した場合、「エネミーレベル×100G」を得る。								
	1							
効果:								
ドッチムーブ	2	2	リアクション	-	自身	回避	-	
効果: 「種別: 盾」を持っていない時使用出来る。回避判定でリアクション可能な攻撃の対象になった時に使用。回避判定を行い、その達成値に+「SL+2」する。								

作成時 《アクロバット》・《インタラプト》《ドッチムーブ》《バタフライダンス》《フェイタルブロー》《フォアストール》・

