キャラクター名

エクスキューション

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		フォールガン(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、判定の出目+1。
		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		弔鐘(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては数えない。
		超知覚領域		オート	なし	自身	シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなくてはいけない。あなたは全ての攻撃判定に+10の修正を得る。また、「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい。
		頭蓋骨(のうみそ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
		人骨の装飾(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
		光の輪形(はらわた)		オート	なし	なし	なし
		暗澹の羽織(はらわた)		オート	なし	なし	なし