

キャラクター名

作成途中4

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			16	2	スカウト	5		
	0	敏捷度	12	6		30	5	セージ	1		
		筋力	1			1	0	バード	7		
体	0	生命力	13	1		14	2				
		知力	5			18	3				
	13	精神力	18	5		36	6				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120	p	p
ワードブレイク	1B33	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
ハーモニー	2122	p	p
防具習熟II/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ララバイ		
レジスタンス		
ビビット		
アンビエント		
チャーミング		
ラブソング		
ヌーディ		
騎獣の献身		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	0			鎧	クロスアーマー		1	0	2
	グラップラー	0			盾					
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0			回避技能	合計値			0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器 (タンバリン)	2H	0		2d+	0	12	0	0									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	30	90	2d+	0	2	35					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	4	2d+	10	0							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔	赤の眼鏡				
首	水晶の首飾り	毒・病気に対して抵抗+1			
背中					
右手	信念のリング				
腰					
足					
その他フラッパーの歌声		呪歌の範囲+10m			

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

プレイヤー名

作成途中4

[illegible][illegible]