

キャラクター名	プレイヤー名
フェイ・オーメル	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	15	経歴	大好きな食べ物がある (あった)		
経験点	0		家族に冒険者がいる (いた)		
		命を救われたことがある			

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	42		62 + 2	10	ファイター	15	ウォーリーダー	15
体	9	敏捷度	11	26		47	7	プリースト/剣神ヒューレ	12		
		筋力	5	23		37	6	スカウト	7		
心	5	生命力	8	21		38	6	レンジャー	9		
		知力	8	16		29 + 1	5	エンハンサー	10		
		精神力	5	22		32	5	アルケミスト	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	両手利き	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃	IB39 p
バトルマスター	3143 p	二刀流	IB30 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123 p	魔法拡大/数	IB39 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	クリティカルレイ	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵
ビートルスキン	イニシアティブブースト	怒涛の攻陣Ⅴ：獄火
ガゼルフット	エンサイクロペディア	怒涛の攻陣Ⅴ：颱風
キャッツアイ	マナダウン	鉄壁の防陣Ⅴ：鋼城
アンチボディ	堅陣の構え	鉄壁の防陣Ⅴ：槍塞
デーモンフィンガー	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
ケンタウロスレッグ	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
ジャイアントアーム	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
リカバリィ	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
トロールバイタル	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
ヴォーパルウェポン	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
パークメール	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰	
パラライズミスト	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
クラッシュファンク	鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	25	22	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	アムザ	筋力	17	1
盾		回避力		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	ファイター	合計値	24	16

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 魔法のディフェンダー+1、OM+3、イグニタイト加工。防護点+1	1H	15	1	2d+ 27	10	23	25										
マンゴージュ 魔法のマンゴージュ+1、OM+3、イグニタイト加工。回避+1	1H	9	1	2d+ 27	10	23	14										
スピア【攻撃】 戦旗槍【攻撃】	1H両	15	-2	2d+ 23	10	21	20										
スピア【防御】 戦旗槍【防御】	1H両	15	-1	2d+ 24	10	21	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	49 m	147 m

回避	防護点
2d+ 24	16

HP
98

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
68

装備品	説明
頭 ディスプレイサーガジェット	
耳 聖印	渦巻く風と二本の剣の聖印
顔 シンパシーピアス	鼓砲の効果動物等に与えられる
首 ポーションインジェクター	セットしたポーションを補助動作で使用できる。セット10分
背中 野伏のそよ吹きマント	射撃攻撃に対し回避力+1。背中を装飾品ひとつを追加装備できる
右手 宗匠の腕輪	器用+2、壊すと一時的に器用+14
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1。腰の装飾品ひとつを追加装備できる
足 幸運の羽	貫通への巻き込みが1~2になる
その他 知性の指輪	知力+1、壊すと一時的に知力+13

装備品	説明
背水のネックレス	3R器用敏捷筋力+12、翌6時まで-6
ウェポンホルダー改	武器や盾を二つ掛けておける
左手 信念のリング	精神抵抗力+1
アルケミーキット	賦術の行使に必要

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能…… 木工職人4 大工3 石工3	□□□□⑤
静かで少し鋭利な印象のある、人間の冒険者。堅実な戦い方を好む。	□□□□⑩
好物は、初めて冒険者の宿で飲んだ果実酒。酔っても見た目は変わらないが、楽しくなれるとか。	□□□□⑮
そこそこ大きな村で父親が工務業、母親が冒険者の家に生まれ、家を留守がちな母親に半ば呆れつつ 父親の木工石工間わぬ工務業の手伝いをしていた。	□□□□⑳
とはいえ、何年かかって見習い以上のことを任せようとせず、小間使いか何かのようにしか自分を見ない頑固者の父親に辟易しながら、ではあったが。	□□□□㉕
そんな中、転機はまさしく、転機として訪れる。	□□□□㉙
	□□□□㉚

