

キャラクター名  
清水 白夜(しみず びゃくや)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	暗殺者	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	兄弟	経験	記憶喪失	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0	1		6	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	6r+5	4	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秘匿	P	N		
一族の誇り	P 傾倒	N 嫌悪		
秘匿	P 感服	N 忘却		
生還者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C-Lv(下限7)								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: そのラウンド中の白兵攻撃を+(Lv*5) そのラウンド間の行動値は0								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv個 1ラウンド1回								
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力-(5-Lv) 装甲無視								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲選択	対決	-	
効果: 白兵攻撃の対象を範囲選択。1シナリオLv回								
ターゲットロック	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中攻撃力+(Lv*3)								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風を使用した判定の達成値に+(Lv*3)								
居合い	3	3	メジャー	-	単体	対決	-	
効果: 達成値に+(Lv *2) ラウンド1回								
蝙蝠の耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: めっちゃ聞こえる								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: どこであろうと走れる								
獣の直感	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 気付きやすい								

曰く、その土地ではオーヴァードやジャームを「妖悪き」と呼んでおり、清水の家は妖悪きから民を守っていたようだ。FHもUGNも変わらぬ、清水の地にて暴れるなら討たれる覚悟をせよ。

同じ名前の双子の兄がいる。故に互いを白、夜 と呼んでいる。兄が白、自分が夜という認識が強いので他人には「夜」と呼ぶように言っている。

ある日清水に加護をもたらす聖獣が我が身に宿ったと大層家の者には喜ばれたが、姿が変わった俺を見た兄は酷く焦っていたようだった。急に兄の白がいなくなった。それは獣が降りた日からそう時間は経っていない…ような気がする。家の者は兄は死んだ、と言っていたが…根拠はないが絶対に生きているに違いない。抜け落ちた記憶の中に手がかりがあったのだろうか。俺たちは双子、命の火が消えたなら分かるはず。共に苛烈な試練を乗り越えてきたのだから。兄が言っていた「俺がお前を守る、お前をここから連れ出してあげる」の言葉、女中が話していた「忌み子」の意味…この家には何がある？

力持たぬ人を妖悪きから守る、その使命に異論はない。ただ兄のことは疑問に思っている。その友人の遺産とやらを持ち帰ったら聞いてみようか。

待っていてくれ、今度は俺がお前を迎えに行くから。

ところで松園お前どうしてここに？