

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	19
サポートクラス	モンク	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	21(故郷の世界基準)
種族				境遇	親友
出自(効果)	調査			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	9	13	12	18	9
ボーナス	4	5	3	4	4	6	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	6	4	5	4	8	3

HP	123
MP	151
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マルチヘッド	至近	-2	11				-2	
左手	セレスチャルシールド					6	3		
頭部	サークレット					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	4	0	8	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)			6	0	4	20	12	9	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ハイHPポーション
ベルトポーチ	
小道具入れ	
冒険者セット	
ポーションフォルダー	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 19
 所持金: 80862
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:パピオン	★							
効果: 素手の攻撃が攻撃+CLになる。魔術のコスト-1。飛行能力								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを回復。[3d+3*CL]								
アースバレット	★		Xジャーアクション		単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法<地>。[2d+5]。ダメージでスリップ								
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果: 魔術判定+1d								
ホーリーウェポン	5		Xジャーアクション		単体	魔術判定		
効果: 対象の武器攻撃のダメージを+15。シーン終了まで								
マニフィカート	★		パッシブ					
効果: ホーリーウェポン、ホーリーワードの効果に命中ダイス+1dを追加								
クイックヒール	★	5	イニシアティブ		自身	自動成功		
効果: 対象のパッドステータスを回復								
マジックブラスト	2		ムーブアクション					
効果: 単体魔術を範囲(SL*2体)に変更								
アフェクション	★		ダメージロール直後		単体	自動成功		
効果: ダメージを0に変更								
ブレッシング	★		Xジャーアクション	至近	単体	魔術判定		
効果: 対象の判定に+1d。ラウンド終了まで								
グローリー	★		ブレッシング			自動成功		
効果: ブレッシングの射程を20mに変更								
ヒューマニズ	★		パッシブ					
効果:								
ソウルフィスト	1	4	Xジャーアクション	20m	単体	命中判定	格闘	
効果: ダメージに+[SL×2]、無属性の魔法攻撃。エンゲージしていない対象を攻撃できる。								
アイアンフィスト	★		パッシブ				格闘	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】								

調査中に行き倒れているところを助けて貰い、喋る蝶として飼われている。
 居心地はすぶる良く、調査のことなんか忘れてのんびりしている。

そんなご主人様が冒険者になると聞き、はせ参じることになった。

