

キャラクター名  
中村シュウ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	38 %
出自	妹	経験	初恋	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	0	1			1	行動値	22
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	22
精神	6	1	1	2		10	戦闘移動	27
社会	2	0	0			2	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	10r+8		8		同エンゲージ不可 マイナーを使用で達成値+5
	射撃	16r+8		12		同エンゲージ不可 使い捨て 装甲無視
	射撃	10r+11		11		同エンゲージ不可
守りの弾	射撃	7r+25			10	100%でダイス+4 エクスマキナ4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ブラックマーケット	
ウェポンケース	
ケータイ	
アクセサリー	
制服	
フォーマル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
深雪	P 友情	N 憐憫		
八重樫若菜	P 好意	N 不安		
アリシア	P 尊敬	N 恐怖		
	P 同情	N 恐怖		
	P 好意	N 恐怖		
	P 連帯感	N 嫌悪感		
	P 信頼	N 無関心		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(ノイマン)	3	2	メジャー				シンドローム	
効果:	組み合わせた判定のC値-Lv							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	単体	射撃		
効果:	組み合わせた判定を「精神」で判定できる							
コンバットシステム	5	3	メジャーアクション	対決	自身	白兵射撃		
効果:	組み合わせた判定のダイス+(Lv+1)							
武芸の達人	5	基本4	常時	対決	自身	白兵射撃		
効果:	白兵射撃の達成値+(Lv×3)							
守りの弾	1	5	オート	対決	自身	射撃		
効果:	20m以内のキャラが攻撃を行った時、攻撃の達成値と射撃で対決する。成功した場合靠撃を無効にする。							
リフレックス(ノイマン)	3	2	リアクション				シンドローム	
効果:	組み合わせた判定のC値-Lv							
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果:	対象のメジャーダイス+Lv							
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果:	対象の攻撃力+(Lv×4)							
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果:	自分以外の対象に戦闘移動させる 離脱不可							
リカバリー	1	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	対象のバッドステータス解除							
鬼謀の魔術師	1	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	リミット	
効果:	戦術と併用 シーン(選択) 視界に変更							
インスピレーション	1	2	メジャー					
効果:	KPに質問できる							
勝利の女神	7	4	オート				100%	
効果:	判定の直後に使用 達成値+(Lv×3)							

最大財産P: 4		残り財産P:	
----------	--	--------	--

