

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自(効果)	一般人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	20	6	14	6	9
ボーナス	3	4	6	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	6	3	3

HP	57
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	17					
総計(左)					8	15	3	14	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	12	所持金:	15	預金・借金:	
最大重量:	14				

所持品	
冒険者セット	MPポーション*8
	ハイMPポーション*1
バックパック	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
小型ハンマー	
くさび*2	
HPポーション*0	
ハイHPポーション*1	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	特殊	視界	単体	自動成功	シーフ	
効果: シナリオ1回。「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの発動を宣言した時、それを打ち消す								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のDR直前に使用。ダメージに(SL)D追加する								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー(2/83p)を取得する								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 武器使用時の命中判定に+1D、ほかのアームズマスタリーと重複しない								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL*2]し、ダメージを<無>の魔法Dに変更する								
キャリバーガンパード	3		アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: ガンパードを取得。キャリバーの攻撃力に+[SL*3]し、重量:6、装備部位:双とする								
インパクトショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果: 武器攻撃で対象に1ダメージ以上与えた場合、[ロックバック(2)]を付与								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	魔導銃	
効果: 対象に武器攻撃を行う。クリティカル:ダメージD増加								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	-	
効果: シーン1回。未行動時使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(その後行動済になる)。								
スナイピング	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果: 射撃攻撃の命中判定の達成値に+[SL+2]する								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1D、トラップ探知に失敗しても作動しなくなる								
カルチャー:エリンディル西方	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した地域の文化や習慣について知っているかの【知力】判定に+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1D								

一人称: 僕
 二人称: さん付けだったがなんか外れてきている
 語尾: 「にゃ」を付けがち、少し間の抜けた感じ
 中性的、高い声で女の子に間違えられがち

幼いころ故郷が魔物に襲われ両親を失う。その後孤児院で育つが、その経営は厳しい。
 一人前となったリコは冒険者になる決意をした。
 孤児院長:カリナ

