

キャラクター名
アリッサ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フユートル	憧憬	3 ①②③④⑤	
ピルルク	信頼	3 ①②③④⑤	
メイジー	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ		0~2	支援1または妨害1
メインクラス		調律		ラピッド		0	味方の破壊されたパーツをターン終了まで使用可能にする。
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3のパーツをとれる
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ			自分の使用済みマニューバを回復する
				オート			
頭		けもみみ		オート			行動値+1 ファンブルで壊れない
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2 ターン中何度でも使える
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	
		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2または妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ		0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1