

キャラクター名 ジェイド プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-425000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器	器用度	5				15	2
	敏捷度	7				17	2
筋	筋力	10				19	3
	生命力	7				16	2
知	知力	12				18	3
	精神力	6				12	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15						
コンジャラー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						
エンハンサー	15						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	マナセーブ	2123p
投げ攻撃	225p	マナ耐性	3144p
カウンター	2120p	賢人の知恵	3142p
鎧貫き	1B39p	両手利き	1-283p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟A/格闘	1-281p
バトルマスター	3143p	二刀流	1-281p
トレジャーハント	2120p	インファイト	1-284p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/格闘	1-281p
影走り	2120p	二刀無双	3-212p
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
匠の技	3143p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	15	17	17	18	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	ポイントガード																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	グラップラー					合計値	17	2									

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラウル				2d+	0	3											
グランアリオール				2d+	0	3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	27 <sub>m</sub>	81 <sub>m</sub>	2d+ 17	2	61	操霊魔法	15	18			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18	2d+ 17	2d+ 17	2d+ 17	57							

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠
耳	
顔	
首	熊の爪
背中	スマルティエの風切り布
右手	操りの腕輪
腰	真・ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	操りの腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

