キャラクター名
亞雁 鴻(あかり いっこう)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>ノイマン | ワークス | UGN支部長B | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 親友 | 邂逅 | 家族 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 3 | | | 6 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 35 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 馬鹿のひとつ覚え | 白兵 | 6r+2 | 1 | +9+2+6 | | MN:破壊の爪 MJ:コンセントレイト:Cu+獣の力(C値-2、ガード値:1・攻撃力+[Lv+8]+[Lv*2]+6(Dロイス) |
| 「……とでも思ったか？」 | 白兵 | 6r+2 | 1 | +9+2+6 | | ↑+抜き打ち/ドッジの判定D-[Lv*2]。1ｼｰﾝ1回 |
| | 白兵 | 6r+2 | | +9+2+6+5 | | 80以上 フルパワーアタック/ラウンド中攻撃力+[Lv*5]。行動値0 |
| | 白兵 | 11r+2 | | +9+2+6+5 | | ↑に獣の魂 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 携帯電話 | |
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：手配師 | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | | 感情(neg) | | タイタス | 消費 |
| 羅刹(タイラント) | P | | N | | | |
| 御子神 暁空 | P | 尊敬 | N | 不安 | | |
| 彌栄市支部の皆 | P | 慈愛 | N | 恐怖 | | |
| | P | | N | | | |
| | P | | N | | | |
| | P | | N | | | |
| | P | | N | | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： 2 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:Cu | 2 | 2 | MJ | - | - | - | - | |
| 効果：C値-Lv(下限7)。 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | MN | 至近 | 自身 | | - | |
| 効果：素手データ変更 技能<白兵>・ガード値:1・攻撃力+[Lv+8] | | | | | | | | |
| 獣の魂 | 1 | 5 | Auto | | 自身 | | 100↑ | |
| 効果：【肉体】を使用した判定を行う直前に使用。判定Dを+5 1シーンLv回まで | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 1 | 4 | Set | 至近 | 自身 | | 80↑ | |
| 効果：ラウンド中攻撃力+[Lv*5]。行動値0 | | | | | | | | |
| 獣の力 | 1 | 2 | MJ | 武器 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果：白兵の攻撃力に+[Lv*2] | | | | | | | | |
| 飛礫 | 1 | 2 | MJ | 20m | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果：白兵攻撃の射程を20mに変更。攻撃力+4(武器の攻撃力加算なし)。同エンゲージに対して攻撃できない。1シーンLv回。 | | | | | | | | |
| 抜き打ち | 1 | 3 | MJ | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果：ドッジの判定D-[Lv*2]。1ｼｰﾝ1回 | | | | | | | | |
| 獣の直感 | ★ | - | MJ | 至近 | 自身 | 知覚 | - | |
| 効果：大体勘でなんとかなる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

細けえことも小難しいことも分かんねえさ、馬鹿だかんな。
要はノれてアガりゃあいいんだろ？

任せとけって。
お前らの声が届くなら、何度だって笑って立ち上がってやらァ。

――明けない夜はねえだろ、なあ、相棒！

***
彌栄市支部長を任されているキュマイラとノイマンのクロスブリードの少年。
見た目は不良然としているが、困っている人は放っておけず、弱いものいじめは見過ごせないなど馬鹿のように正義感の強い真面目なお人好し。
というか真面目な馬鹿である。

よく言えば大らかで細かいことを気にせず友好的。悪く言えば大雑把でがさつで馴れ馴れしい。
本来ならノイマンシンドロームの恩恵で思考速度や記憶力なども格段に上がっているはずなのだが、脳機能のリソースの大部分を戦闘や運動の際の身体機能制御に使っている上、その大部分を直感でこなしている。強化されたのは生来の動物的直感だったらしい。
考えるんじゃねえ感じるんだよ。なんでもノリと勢いと根性がありゃなんとかなる。
元々の運動能力がそれなりに高かったこともあり、咄嗟の判断力と格闘センスにおいては確かに「天才」的とは言えるのかもしれないが、学問方面に頭脳が活かされることはオリンピックが開催される頻度といい勝負である。
戦闘においても、補助や支援など細かいことは幼馴染であり相棒でもある御子神 暁空に丸投げし、うるせえ攻撃が最大の防御で力こそパワーなんだよと言わんばかりに最前線で暴れ回っている。
フィーリング系パワータイプ馬鹿である。