

キャラクター名	プレイヤー名
笠倉 入道(かさくら にゅうどう)	

シンドローム	オルクス	ワークス	何でも屋	カヴァー	熱帯魚販売店店主
	オルクス				
オプション		年齢	30	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自	双子	経験	記憶喪失	邂逅	本物

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
LV5雨粒の矢+LV5アニマルティマー+LV5流血の胞子	RC	8r		10		
80%以上 LV5雨粒の矢+LV5アニマルティマー+LV5流血の胞子	RC	9r		10		
80%以上 LV5雨粒の矢+LV5アニマルティマー+LV5流血の胞子	RC	10r		10		
100%以上 LV6雨粒の矢+LV6アニマルティマー+LV6流血の胞子	RC	12r		12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
思い出の一品(傘)		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
コネ:手配師		複製体	P	N	
		志賀野 淳二(しがの じゅんじ)	P 連帯感	N 不信任	
		ペットのカエル「大五郎」	P 友情	N 無関心	
		ペットの金魚「マリノちゃん」	P 庇護	N 不快感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	10	残り財産P:	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
雨粒の矢	5	5	メジャー	視界	シーン選択	RC対決	-	
効果:	[攻撃力:+LV*2]の射撃攻撃、コンセントレイト不可。							
シングインザレイン	5	5	メジャー	-	-	シンドロームリミット		
効果:	前提:《雨粒の矢》/《雨粒の矢》と組み合わせた攻撃を+《LV*4》する。1シナリオ3回まで使用可能。							
アニマルティマー	5	5	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。							
流血の胞子	5	2	メジャー	視界	-	RC対決	-	
効果:	射撃攻撃を行う。命中した場合、対象にランクLVの邪毒を与える。							
ジャミング	5	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-LVする。1ラウンドに1回使用できる。							
絶望の領域	1	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	ピュア	
効果:	そのラウンドの間対象が行うあらゆる判定のダイスに-[LV*2]個する。1シナリオに1回使用できる。							
地獄耳	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域を広範囲に拡大し、その中で起きている全ての出来事を見聞きするエフェクト。領域内で起きている物事の情報はずべてあなたの手の内に入ってくる。GMは必要と感じたなら、(RCによる判定を行わせても良い。)							
猫の道	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域を使用して、通常ではありえない方向や場所へ道を作り、縦横無心に領域内を移動する近道を形成するエフェクト。あなたはこのエフェクトを使うことで、誰も知らない近道を通ることが出来る。GMは必要と感じたなら、(RC)による判定を行わせても良い。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

EA、BC、上級環境
130+45(追加成長)+4(EE)+15(Dロイス)

《ワーディング》 /★/\$/オート/\$ /自動 /シーン /視界/\$ /非オーヴァードのエキストラ化
《リザレクト》 /1 /気絶時/自動/自身/-/[SL]d/コスト分のHPで復活
《雨粒の矢》 /LV5/メジャー/RC対決/シーン選択/視界/5/[攻撃力:+LV×2]の射撃攻撃、コンセントレイト不可。
《シングインザレイン》 /LV5/メジャー/シンドローム/- /5/《雨粒の矢》と組み合わせた攻撃を+《LV*4》する。1シナリオ3回まで使用可能。
《アニマルティマー》 /LV5/メジャー/リアクション/シンドローム/- /-/5/組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。
《ジャミング》 /LV5/オート/自動/単体/視界/6/対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-LVする。1ラウンドに1回使用できる。
《絶望の領域》 /LV1/セット/自動/シーン選択/視界/ピュア/そのラウンドの間対象が行うあらゆる判定のダイスに-[LV*2]個する。1シナリオに1回使用できる。

Dロイス (ソラリス)
《流血の胞子》 /LV5/メジャー/RC対決/-/視界/2/射撃攻撃を行う。命中した場合、対象にランクLVの邪毒を与える。

PL/ババロア
CNキャッチ・ザ・レインボウ HO記者関係者
C熱帯魚販売店店主/W何でも屋
人間/男性/30歳/185cm/68kg

所持金5
所持品
情報収集チーム/〈情報:〉による判定を行う直前にオートアクションで使用する。