

キャラクター名 マイモト プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	15	経歴	あこがれる冒険者がいる		
経験点	15000		予知夢を見たことがある 始まりの剣を求めている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2	19		34 + 2	6
敏捷度	5	21		39	6
筋力	2	10		18	3
生命力	5	4		15	2
知力	18	37		61 + 1	10
精神力	8	9		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3						
スカウト	12						
セージ	15						
エンハンサー	7						
アルケミスト	15						
ウォーリーダー	10						

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p		p	p
ファストアクション	2123p		p	p
影走り	2120p		p	p
トレジャーマスター	3143p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
マナ耐性	3144p		p	p
賢人の知恵	3142p		p	p
ターゲッティング	1-280p		p	p
賦術強化	3-213p		p	p
賦術全遠隔化	3-213p		p	p
カード軽減	3-214p		p	p
連続賦術	3-214p		p	p
鷹の目	1-280p		p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p	p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p	p
	p		p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	過敏なドラゴンスケイル	14	1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			1 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
ジャベリン	1H投げ	5		2d+ 0		0											
戦旗槍、攻撃系				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	41 _m	123 _m	2d+ 1	9	62	妖精魔法	3	13			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 25	2d+ 18	2d+ 17	2d+ 18	34							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡 見識探索判定+1
首	栄光の徽章 鼓砲をランク2から使える
背中	ウェポンホルダー
右手	知力の指輪
腰	宝石ケース
足	
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
アビス54	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
妖精魔法水・氷、光、風、土	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
農家2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 マイモト

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	シャドウ語	○				
神紀文明語		○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○		リザードマン語	○				
汎用蛮族語	○	○	リカント語	○				
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
スケイルレギンス	コンパインマテリアル
ラビットイヤ	ミラージュデイズ
チックチック	パラライズミスト
アンチボディ	バインドアビリティ
スフィンクスノレッジ	デラックスマテリアル
デモンフィンガー	堅陣の構え
リカバディ	怒濤の攻陣Ⅱ：烈火
メディテーション	軍師の知略
ポイズンニードル	強靱なる丈陣Ⅱ：精定
クラッシュファンング	怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎
クリティカルレイ	蘇る秘奥
ヒールスプレー	怒濤の攻陣Ⅳ：爆焰
イニティアシブブースト	強靱なる丈陣Ⅲ：整身
ディスペルニードル	強靱なる丈陣Ⅳ：賦活
エンサイクロペディア	怒濤の攻陣Ⅴ：獄火
マナダウン	
アーマーラスト	
フレイムフィールド	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
徽章	20				
戦旗槍	100				
専用化	100				
コネクション(コーカール&ラフェンサ)	1600				

名誉点 所持 2180 /合計 4000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
カード赤 A x 25	○□□○□□		○□□○□□
カード赤 S x 15	○□□○□□		○□□○□□
カード赤 S S x 2	○□□○□□		○□□○□□
カード白 A x 25	○□□○□□		○□□○□□
カード白 S x 15	○□□○□□		○□□○□□
カード白 S S x 3	○□□○□□		○□□○□□
カード黒 A x 25	○□□○□□		○□□○□□
カード黒 S x 15	○□□○□□		○□□○□□
カード黒 S S x 2	○□□○□□		○□□○□□
カード金 A x 25	○□□○□□		○□□○□□
カード金 S x 10	○□□○□□		○□□○□□
カード金 S S x 2	○□□○□□		○□□○□□
カード緑 A x 25	○□□○□□		○□□○□□
カード緑 S x 15	○□□○□□		○□□○□□
カード緑 S S x 5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符 x 3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符 x 2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符 x 3	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石 x 20	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーション x 5	○□□○□□		○□□○□□
宝石 x 6	○□□○□□		○□□○□□
カード赤 B x 40	○□□○□□		○□□○□□
カード白 B x 40	○□□○□□		○□□○□□
カード黒 B x 40	○□□○□□		○□□○□□
カード金 B x 40	○□□○□□		○□□○□□
カード緑 B x 40	○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分) x 4	○□□○□□		○□□○□□
礼服	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
所持金	135	預金・借金	G