キャラクター名: オズウィン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	男性	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	2040		一定期間の記憶がない		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	1		10	1
		敏捷度	3	2		9	1
体	6	筋力	5	1		12	2
		生命力	9	3		18	3
心	12	知力	17	3		32 + 1	5
		精神力	7	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	4		
セージ	5		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		(1)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
スパイラルロッド	1H	1	1	2d+ 1	12	0	6										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	10			
操霊魔法	4	10			
深智魔法	4	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	勇者の証：心	
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識に+1、ミスティックインクが読める
首	軍師徽章	
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	光魔の印	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

一人称：ボク
二人称：キミ

陽気なタビット

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オズウィン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x8	○□□○□□
保存食消費x43	○□□○□□
天の架け橋亭エンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
予備指輪x2	○□□○□□
魔化された肉（半額入手）	○□□○□□
魔化された粘土（半額入手）	○□□○□□
魔化された石（半額入手）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
割った指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□