

キャラクター名  
ゼル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2460				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
技	器用度	10	10		34 + 2	6	グラップラー		9	
	敏捷度	10	3		27 + 1	4	マジテック		1	
	筋力	4	6		12 + 2	2	スカウト		7	
	生命力	17	3		22 + 3	4	エンハンサー		2	
心	知力	5	1		15	2	アルケミスト		2	
	精神力	14	3		26	4				

追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
カウンター	2120p	p
鎧貫き	1B39 p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
鎧貫き	1-292p	p
投げ強化	1-281p	p
踏みつけ	1-282p	p
変幻自在	1-282p	p
頑強	1-279p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	15	13	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2		2	2	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グラップラー	合計値			15	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 15	12	11	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化 必筋-2 魔法化 妖精武器氷水	1H#	13	0	2d+ 15	11	12	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 15	2	69
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 13	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	スマルティエのピアス	
顔	スマルティエの仮面	
首	熊の爪	
背中	マジスフィア小	
右手	スマルティエの筋力腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	DG	
その他	敏捷指輪	

装備品		説明
左手	器用腕輪	
	スマルティエの多機能ベルト	
	器用指輪	

マッスルベア		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉑ □□□□㉔ □□□□㉗ □□□□㉙
-------	---

