

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	サイケデリック	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
編み物	
一人ぼっち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバを一つ効果を打ち消す。
メインクラス		拒む意思		ラピッド	2	0-1	防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0-3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に異変なく「失敗」となる。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ獲得
				オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	姉妹一体と互いに対話判定
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度でも使用可。ただし1回の判定に対しては一度しか使用できない。
				オート			
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			ぬいぐるみ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			1