

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ニンジャ	性別	多分女の子
称号クラス				年齢	?
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	英雄			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	9	9	9	9	12
ボーナス	2	5	3	3	3	3	4
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	3	7	4	4	3	4	4

HP	39
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	戦車砲	視界	-2	20				-5	
左手									
頭部	ライダーメット					2			
胴部	ドライビングウェア					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	調味料セット								
	能力値		7	0	4	0	4	7	8
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
	総計(右)		5	20					
	総計(左)		7	0	3	12	5	2	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
旧型戦車	
クーラーボックス	
チューインガム*4	
キャップライト	
チューインガム*20	
ビターチョコレート*20	

現在重量:	4
最大重量:	8

所持金:	577	預金・借金:	
------	-----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象の【HP】を(3D+CL*3【6】)点回復する。							
	◇							
効果:								
バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ1回	
効果:	:対象に特殊攻撃を行う。命中判定は【精神】となり、ダメージは[2D+SL*10] (貫通ダメージ)となる。その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使うことが出来ない。							
ビックバン	★	-	(バーストブレイク)	-	自身	-	-	
効果:	《バーストブレイク》と同時に使用。その《バーストブレイク》のダメージに+[CL*5]							
	◇							
効果:								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時に使用しても行動済みにならない							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得などの【精神】判定に+1D							
トレーニング: 幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【幸運基本値】に+3							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	装備してるアイテムの重量制限に+5							
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御】に+2 【魔法防御】に+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「わし、降臨!...あれえ!?!この世界、シャードの力がすっごい弱いんじゃが!?!」

レジェンドと言われる英雄、彼女はいろんな世界に運命に導かれ戦車とともにやってくる (なお、中の人を見たことある人はいない模様)