キャラクター名: アニータ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	異種族を怖がっている		
経験点	1580		卵を温めたことがある		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11			25	4
		敏捷度	10			24	4
体	1	筋力	6			7	1
		生命力	18	1		20	3
心	10	知力	3			13	2
		精神力	17	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	4	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3195 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

牽制攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

恐怖に打ち勝つため

代々冒険者の家系に生まれたアニータは、小さいころから冒険に出ることにあこがれていた。
いつものように森に出た彼女は、巣の中に卵があるのを発見する。
好奇心は猫をも殺すというが、彼女も例にもれずその卵に興味を持ってしまい、何を思ったのかその巣で温めてしまった。

だが、その卵はドラゴンの卵だったのだ。

親と思われる個体に追いかけまわされた彼女は、自分より大きな生き物を怖がるようになってしまった。
このままでは冒険者になれないとまで言われていたが、彼女はその恐怖心に打ち勝つために無理やり冒険へと旅立った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟