キャラクター名: キリ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	4		28 + 2	5
		敏捷度	11	2		27 + 1	4
体	2	筋力	6			8	1
		生命力	9	3		14	2
心	9	知力	3			12	2
		精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ネコ		
パラミス		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	11	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 PG		1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	11	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 10	10	8	20										
イージーG	1H	1	2	2d+ 13	12	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 11	1

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キリ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1W	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax3	○□□○□□
緑S	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
3点石x7	○□□○□□
	○□□○□□
月光魔符1x2	○□□○□□
陽光魔符1x2	○□□○□□
アウェイク	○□□○□□

所持金 70 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	20
	50

名誉点 所持 80 /合計 150