

キャラクター名
東山 晴佳

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	斜に構えてる系中学生
	パロール					
オプション			年齢	14	性別	野郎
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	38	%
出自	天涯孤独	経験	平凡への反発	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス 精鋭トルボンの射撃P		N		
藤山圭司	P 尽力	N 隔意		
クラスメイト	P 憧憬	N 疎外感		
シカゴ/暴走弾頭アンストッパブルP		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:パロール	2	2	シンドローム	-	-	-		
効果: C値-Lv								
魔弾の射手	3	4	射撃					
効果: 白兵武器ふたつ選択し射撃攻撃 命中値攻撃力合算 使用後武器破壊 シリ3Lv回								
インフィニティウェポン	4	3	マイナー					
効果: 白兵武器作成 命中:0 攻撃力:Lv+7 ガード:3								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー					
効果: □もう一個作れるどん!								
クリスタライズ	3	4	シンドローム				100	
効果: 攻撃力+Lv*3 装甲無視 シリ3回								
砂の加護	3	3	オート					
効果: ガイス+Lv+1個 ラウド1回								
偏差把握	1							
効果: 「ばーか。俺には全部"視えて"んだよ」								
壁抜け	1							
効果: 「いよっと…、呼んだか」								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とおやま はるよし

物心つく前に不幸にも両親とともに事故で命を落として一人覚醒しUGNで育った少年。その境遇ゆえか周りとの隔離感が大きく常に誰に対しても冷たく突き放す態度が見受けられる。

元々白兵戦闘員だったがある時を境に射撃攻撃にこだわるようになる。理由は謎。

暇な時間は一人で近所のちょっと有名なお菓子を食べに行ったりゲーセンでリズムゲームやレーシングゲームを無限にやってる。家事が致命的に下手くそ野郎でどんなにがんばっても洗濯ものはぐしゃぐしゃになるし血は絶対割る。触んな。

【闇夜に咲く血薔薇】後
親代わりである藤山さんは今はUGNで捕縛され度々面会に行っている。会う度に学校であったことやUGNでの出来事を話したりあとは最近流行りの菓子折りを持っていったりする。話しながら正直彼に一度裏切られたことや既に助かることの無い事態にやはり複雑な気持ちになることもあるが、本人はあまり気にしないようにしている。中学生の彼はわざと目を背けているのだ。

【one BAD day】(NPC参加)後
有栖川由良と改めて腹を割って少し話ができたとや彼女の今まで見たことのない涙なんかを見て少し不思議な気持ちになった。中学生の彼にその感情を上手く言葉にすることは難しいが、「なんつうか、放っとくのはよくない気がするっつうか……」「アイツといるとムカつく時もあるけど、