キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	紛失
出自（効果）	冒険者			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	15	10	6	8	10	8
ボーナス	5	5	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	7	7	4	3	2	3	2

HP	76
MP	46
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		-4
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	6	12
スキル				12		6	3		
その他									
総計(右)			6	23					
総計(左)			7	12	0	35	7	4	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*10	
ハイHP*3	

現在重量： 13		
最大重量： 34	所持金： 820	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
スプリガン	★		セットアップ					
効果： DR+5 回避-2								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1							
効果：								
カバームーブ	3						シーン3	
効果： カバーリングを射程20mにする								
シールドパターン	4							
効果： ダメージに+SL(3)×3 シーン終了まで								
アーマーアデプト	4							
効果： DR+装備数×3								
アームズマスタリー長剣	1							
効果： 命中＋１ｄ								
オートガード	3							
効果： 防御+SL×2(6) 魔防+SL								
アスレチック	1							
効果： 登攀+1d								
エンラージリミット	1							
効果： 所持重量倍								
イクイップリミット	1							
効果： 装備重量+5								
バイタリティ	1							
効果： HP+CL								
効果：								
効果：								
効果：								

※のある行はCL/SL上がった際数字を書き換えること！

▽----------能力判定----------▽
2D6+{筋力}｜【筋力】判定
2D6+{器用}｜【器用】判定
2D6+{敏捷}｜【敏捷】判定
2D6+{知力}｜【知力】判定
2D6+{感知}｜【感知】判定
2D6+{精神}｜【精神】判定
2D6+{幸運}｜【幸運】判定

▽----------技能判定----------▽
{罠感知}｜【トラップ感知】
{罠解除}｜【トラップ解除】
{危険感知}｜【危険感知】
{敵識別}｜【エネミー識別】
{物品鑑定}｜【物品鑑定】
{魔術}｜【魔術判定】
{呪歌}｜【呪歌判定】
{錬金術}｜【錬金術判定】