

キャラクター名  
赤金 常也

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス		ワークス	アスリート	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %	
出自	有名人	経験	永劫の別れ	邂逅	いい人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	1	0	2			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 聴き(知識のみ)		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪+獣の殺意+コンセントレイト	白兵	5r+4	1	9		浸食+5/C値-1/ドッジの判定ダイスを-3
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	

所持品	
思い出の一品	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 1    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
恩師	P 遺志	N 悔悟		
父親	P 憧憬	N 隔意		
谷修成	P 好意	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	1MP1回	
効果: カバーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも可。								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時宣言。ガード値に+LvD								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値1/攻撃力LV+8								
獣の殺意	3	2	メジャー	武器	自身	対決	-	
効果: ドッジの判定ダイスを-Lv								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「全世界なんてどうでもいい。俺はあの子たちを…この小さな世界が守られればそれでいい」

イリーガルとしてUGNに協力する少年  
基本的には特定の町とその付近の支部から協力依頼が来たときしか動かない

戦闘ではメインアタッカーやキーマンを「庇い」つつ、自らもサブアタッカーとして硬質化した足と強靭な脚力で攻撃を加える

1年前、事故で恩師が彼を庇い亡くなったことがオーヴァードに覚醒するトリガーとなった  
それから彼は知ってしまった世界の真実から大切な後輩たちを守るためにUGNに協力している