

キャラクター名 クオン・リムセ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	9170				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	12	21	3
		敏捷度	11	18	33	5
体	8	筋力	8	3	19	3
		生命力	6	22	36	6
心	9	知力	11	26	46 + 2	8
		精神力	12	32	53 + 1	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
コンジャラー	12						
プリースト/シーン	15						
レンジャー	9						
セージ	15						
エンハンサー	10						
アルケミスト	6						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔晶石の達人	2-230p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	12	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 正直者の重いマナコートプラス		3		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	12 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重いブラックロッド 魔法行使時の消費MP-1、魔法による回復量+1、必筋+2	2H	12		2d+ 0	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
98

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	20			
神聖魔法	15	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
137

装備品	説明
頭 叡知のとんがり帽子	まもちき+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を一つ得る
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとして扱う
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMPを10以上消費するとHPを10回復
背中 野伏のサーマルマント	炎、水・氷属性のダメージ-1
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 ラル=ヴェイネのダクソルカー	魔力+1、常時「足場が悪い」状態
その他 専用聖印	神聖魔法行使時知力+2

装備品	説明
ラル=ヴェイネの肩掛け	10の間、7種の中から選んだ1種の属性の攻撃に対し、生命・精神抵抗判定に+1、HP・MPへの物理ダメージ-1
左手 正しき信念のリング	精神抵抗判定+2
インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、震回避の判定に+1

その他メモ	自動失敗チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

キャラクター名 クオン・リムセ プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	グラスランナー語		○			
交易共通語	○	○	シャドウ語		○			
神紀文明語		○	リカント語	○				
ドラゴン語	○							
ドワーフ語		○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディテーション		
オウルビジョン		
スフィンクスノレッジ		
スケイルレギンス		
ビートルスキン		
ワイドウィング		
リカバリエ		
トロールバイタル		
パークメール		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
エンサイクロペディア		
バインドアビリティ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用聖印	100				
野伏のサーマルマント	20				
専用鎧	50				
専用装飾品	50				
専用装飾品	50				
鉄路の開拓者	500				
コクシヨウ: 機織機・マイエ・シルベール・マイエ (機織いん)	2000				
星を穿つ者	500				

名誉点 所持 4230 /合計 7500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□	○□□○□□
テント		○□□○□□	○□□○□□
着替えセット		○□□○□□	○□□○□□
保存食1週間分x4		○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカードSSx4		○□□○□□	○□□○□□
トリートポーションx12		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石20点x10		○□□○□□	○□□○□□
魔香水x21		○□□○□□	○□□○□□
魔香のパイプ		○□□○□□	○□□○□□
薬師道具セット		○□□○□□	○□□○□□
魔海草x10		○□□○□□	○□□○□□
アウェイクンポーションx10		○□□○□□	○□□○□□
スカーレットポーションx18		○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカードSx30		○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+3x5		○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+3x5		○□□○□□	○□□○□□
叡智の腕輪x2		○□□○□□	○□□○□□
ぬいぐるみx5		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石10点以下無限		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
アビスシャードx75		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
	所持金	12600	預金・借金
			G
			G