キャラクター名
キュマイラ/ブラム＝ストーカー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+4	1	[LV+8]		ダメージ+[LV+8] 素手データ変更。
紅血の獣撃	白兵	13r+4	1	9		侵蝕率+6,装甲無視,HP2回復,C値-2(①,②,③,④,⑤,⑥)
紅血の獣撃(80%↑)	白兵	13r+4	1	9+12		侵蝕率+12,装甲無視,HP-3,,C値-2(①,②,③,④,⑤,⑥,⑦)
紅血の獣撃(100~129%)	白兵	15r+4	1	10+16		侵蝕率+12,装甲無視,HP1回復,C値-3(①,②,③,④,⑤,⑥,⑦)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:裏社会	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果： Cr値ーLv(下限値7)								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中、肉体ダイス＋［Lv＋2］								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う。シーンLv回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 「素手」のデータ変更								
鮮血の一撃	2	2	メジャー			白兵	-	
効果： 白兵攻撃ダイス+[LV+1]。メイン終了時HP-2								
渇きの主	1	4	メジャー			白兵	-	
効果： 装甲無視攻撃。命中した場合、HPを[LV*4]点回復する。								
ブラッドバーン	3	4	メジャー			シンドローム	80↑	
効果： 攻撃力+[LV*4] HP-5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								