

キャラクター名
作成途中2

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	18	6		30	5
体	8	敏捷度	3			9	1
		筋力	12	6		26	4
心	6	生命力	10			18	3
		知力	2			8	1
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
エンハンサー	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
探索指令	
超高所攻撃	
獅子奮迅	
特殊能力開放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	5	10	6	9	

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ 射程30m オーダーメイド+2	2H	26		2d+ 10	10	12	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

