

キャラクター名

プレイヤー名

ミリー・ヘルスト

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	王侯貴族			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	14	9	15	27	17	16	9	
ボーナス	4	3	5	9	5	5	3	
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1	
他修正								
能力値	4	3	6	11	7	7	4	

HP	83
MP	138
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	ガードローブ					9	3	1	0
補助	ミスリルの腕輪					2	2		0
装身具	奥義書								
能力値			3	0	6	0	7	13	9
スキル	イミュンウェイト（移動修正：±0に）								3
その他									
総計(右)			2	8	5	15	12	14	9
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	7			7	+ 2 d	異次元バック	耐毒符×2
トラップ解除	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	転移の呪符×2
危険感知	7			7	+ 2 d	冒険者セット	
エネミー識別	11			11	+ 2 d	ポーションホルダー	消費
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d	MPポーション×5	MPポーション×3
魔術判定	11	2	2	15	+ 3 d	ハイHPポーション×3	ハイMPポーション×4
呪歌判定	7			7	+ d	ハイMPポーション×3	ハイHPポーション×4
錬金術判定					+ d	E X H Pポーション×5	
						E X M Pポーション×5	売却
						毒消し×3	バックパック
						万能薬×5	メイジローブ

現在重量：

33

最大重量：

40

所持金：

5453

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：[2D+5]の風属性の魔法ダメージ、魔術判定+1D								
コンセイトレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+1D。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「対象：単体」の魔術を「対象：SL×2体」に変更する。								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：風属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+【感知】する。								
マジックフォージ	1	3	DRの直前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果：魔法攻撃のダメージロールに+[(SL×2)D]する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。「対象：単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
ディジニ・ブリーズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：〈風〉属性の魔法ダメージで1点でもダメージを与えた場合、ダメージを受けたキャラクターの【物理防御力】に-10する（最低で0）。								
	1							
効果：								
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：[2D+20]の風属性の魔法ダメージ、魔術判定+1D								
マスターマジック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。								
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1シナリオ1回	
効果：対象が魔術のスキルの使用を宣言した時に使用。スキルの効果を打ち消す。								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果：使用した《リゼントメント》の使用回数を1回増やす。								

PL：リューク イメージCV：かないみか（ティファ・アディール『機動新世紀ガンダムX』、アーチェ・クライン『テイルズ オブ ファンタジア』）

キャラ解説…
エルダナーンの貴族の令嬢として生まれたが、親が本人には内緒で婚約の話が出ていたのを知り、自由に憧れ、家を飛び出した。
元々は金髪のロングヘアーだったが「自由に生きるんだ!」と言う誓いを込め、バッサリ切った。

願い事…
自分が赴くままに、自由に生きたい。

魔術…
エアリアルスラッシュ：魔術判定…15+4d6、ダメージロール…40+9d6
テンペスト：魔術判定…15+4d6、ダメージロール…55+9d6

リビルド
ファイアステップ⇒ステップ：ファイア
マジックフォージ（CL3）⇒マジックブラスト（SL2）
クイックステップ⇒マジックブラスト（SL2）
レストタイム⇒インテンション

レギュレーション
・基本ルルブ2冊と上級、西方ガイド使用。
・4500Gを所持したCL5で作成。

キャラクター名	プレイヤー名
ミリー・ヘルスト	

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行う。行動済にもならない。								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「対象：場面（選択）」「射程：視界」の全ての対象にエネミー識別を行える。								
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1シーン1回	
効果： ドロップ品決定ロールを行う直前に使用。ドロップ品決定ロールに+1D。								
	1							
効果：								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1Dする。								
	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1シーンに1回	
効果： 判定に+1Dする。								
マタドール	1	4	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定の直前に使用する。回避判定の達成値に+[SL+1]する。								
ステップ：ファイア	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージに+[SL×3]する。シーン終了まで。								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	自身	自動成功	1シーン1回	
効果： 未行動のキャラがメインプロセスを行う								
アプリケーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 【MP】を[CL×5]点回復								
	1							
効果：								
マジックマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定の達成値に+2する。								
	1							
効果：								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定に+1Dする。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 国や町の概要、歴史、人物、過去に有った出来ごとに対する【知力】判定に+1Dする。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 所持品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1つ使用する。								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【知力基本値】に+3する。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術に対する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
イミュンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する。								

ミリー・ヘルスト

--	--

[illegible]